**Общие требования**:

Необходимо создать программный продукт, который будет реализовывать часть функциональных возможностей браузерной игры ogame.

**Пользовательские определения**:

**Пользователь** - человек, использующий действующую систему для выполнения конкретной функции.

**Игровые определения**:

**Лагерь** - совокупность сооружений и юнитов, которыми управляет игрок. Каждый игрок обладает лагерем.

**База** - главное здание Вашего лагеря.

**Казармы** - сооружение, которое создает и размещает войска.

**Форт** - оборонительное сооружение, повышающие эффективность обороны лагеря.

**Требования**:

* Пользовательские
* Игровые

**Пользовательские требования [UI]**:

* возможность аутентификации и авторизации для пользователей
* у пользователей есть возможность добавлять других пользователей в “друзья”, реализовать группу “друзья”
* в игре должно присутствовать главное меню, где пользователь сможет зайти в игру (пока у нас одна сессия на всех), добавлять/удалять других пользователей из группы “друзья”.
* меню для управления лагерем
* окошко с логом всех действий “в мире”
* окно со всеми пользователями, где будет представлена возможность произвести атаку (в дальнейшем это может замениться на карту и действий станет больше)

**Игровые требования**:

* возможность улучшать базу, казармы и форт
* у всех сооружений есть уровни
* база добывает ресурсы. Чем выше уровень базы, тем больше ресурсов она может добыть за определенное время
* казармы производят юниты для боевых действий[юниты будут оличаться только показателями атаки и стоимостью], а также размещают войска.
* производство и добыча ресурсов занимает определенное количество времени
* чем выше уровень форта, тем больше показатель обороны лагеря.
* возможность нападать на других пользователей
* у каждого пользователя должна быть статистика количества успешных и неудачных нападений, а также количество успешных и неудачных оборонительных действий.